

СОДЕРЖАНИЕ

Великий Капабланка	3
ЧАСТЬ ПЕРВАЯ. Общие сведения о шахматной игре	13
Глава 1. Игра, фигуры, их ходы, цель игры	13
1. Игра	13
2. Ходы	13
3. Шах и мат	17
4. Пат. Ничья	18
5. Рокировка	18
6. Шахматная нотация	20
7. Взятие на проходе	21
Глава 2. Как научиться игре и усовершенствоваться в ней	22
1. Простые маты	23
2. Простые окончания	27
3. Две пешки против одной	30
4. Сравнительная ценность фигур	33
Глава 3. Элементарное объяснение дебютов	33
Глава 4. Середина игры	40
Глава 5. Эндшпиль	46
Глава 6. Практические советы	51
ЧАСТЬ ВТОРАЯ. Стратегия и тактика шахматной игры	52
Введение	52
Глава 1. Окончания	53
1. Классическое окончание	58
2. Получение проходной пешки	59
3. Как определить, какая из пешек первая пройдет в ферзи?	60
4. Оппозиция	60
5. Сравнительная сила коня и слона	63
6. Как дать мат конем и слоном	67
7. Ферзь против ладьи	69

Глава 2. Середина игры	71
1. Центральные поля	76
2. Конфигурация пешек	77
3. Расположение пешек после рокировки	78
4. Типические позиции и комбинации	80
5. Оценка позиции в середине игры	84
Глава 3. Дебюты	92
1. Испанская партия	98
2. Королевский гамбит	103
3. Центральный дебют	104
4. Ферзевый гамбит	106
5. Соображения общего характера	119