

СОДЕРЖАНИЕ

Concept:

Для кого эта книга? И для чего?..... 7

Agile:

Как перестать читать и начать программировать.

Как побороть лень. Дофамин..... 15

IDE:

Среда разработки. Hello World. Культура труда..... 27

Root:

Краткая история программирования.

Вехи развития. Тренды 45

Industrial:

Сорта питона, и как их готовить.

Области применения. Куда копать 61

Data WareHouse:

Как хранить данные?

Источники и потоки данных. Новая нефть 73

Release:

Главные Библиотеки Питона. Учебная практика 93

GIT:

Система контроля версий. Где хранить исходники 113

FAQ:

Главный секрет программирования.

Формулировать мысли. Декомпозиция.

Сверху вниз..... 131

Linux:

Консоль, Команды, Задачи. (Уголок админа) 147

Debug:

Темная сторона. В любой непонятной ситуации 169

Clean Code:

Правила чистого кода. Уголок архитектора.

SOLID 185

Human Resource:

Как пройти собеседование. Как заходить в хату 195

Bonus:

Карьера и здоровье. Как вкалывать и не сгореть 207

Achievements:

Таблица достижений. Мета-игра в книжке 219